

# Max-Fellermeier-Grund- und Mittelschule

Simbacher Straße 10/12  
84524 Neuötting  
Tel.: 0 86 71 – 88 66 10  
Fax: 0 86 71 – 88 66 21  
E-Mail: info@max-fellermeier-schule.de



Neuötting, Mai 2023

## Grundschulsportfest der 1.- 4. Jahrgangsstufe

### Wann? Wo?

- **Mittwoch, 05.07.2023**
- Beginn: **8:10 Uhr** in **Sportkleidung** am **Basketballplatz**
- Ende: **11:30 Uhr** (Bus fährt Alzgerner Kinder rechtzeitig heim)
  
- **Ausweichtermin: 06.07.2023**

### Startstationen:

Hier beginnt die Klasse, danach bitte selbst schauen, welche Station gerade frei ist.

|                      |    |
|----------------------|----|
| 50m-Lauf             | 1a |
| Sprung 1             | 1b |
| Sprung 2             | 1c |
| Sprung 3             | 1d |
| Sprung 4             | 2a |
| Wurf 1               | 2b |
| Wurf 2               | 2c |
| Wurf 3               | 2d |
| Wassertransport      | 3a |
| 6 Minuten Lauf       | 3b |
| Gummistiefelweitwurf | 3c |
| Bierdeckeltransport  | 3d |
| Sackhüpfen           | 4a |
| Feld freihalten      | 4b |
| Sandsackwerfen       | 4c |
| Schwammspiel         | 4d |

# Ablauf

- **bis spätestens 8 Uhr:**
  - **Aufbau der Stationen durch Lehrer**
    - Standort der Station siehe Plan
    - **jeder kümmert sich rechtzeitig selbst um benötigtes Material**
    - Stationsschilder mit Beschreibung der Station gibt es bei Christina W.
    - jeder Lehrer erklärt den helfenden 9. Klässlern die Station u. weist ein
- 8:10 Uhr: Einfinden aller Schüler am Basketballplatz
- Begrüßung (Mikrofon und Musikbox → **Musti**)
- Aufwärmtraining
- Sport an Stationen:
  - jeder Klassen-/Fachlehrer bleibt die ganze Zeit bei seiner Klasse und „wandert“ von Station zu Station mit (bitte mit jeweiligen Fachlehrern selbständig absprechen bzw. Bescheid sagen)
  - Anfangsstation ist angegeben, bei restlichen Stationen schauen, welche Station gerade frei ist
  - Pflichtstationen:
    - Weitsprung, Weitwurf, 50m-Lauf  
→ bei den Pflichtstationen müssen die **Werte in die Klassenliste am Tablet eingetragen** werden
    - Mannschaftswettbewerb: 6-Minuten-Lauf, Wassertransport  
→ Urkunden für beste Klasse aus Jahrgangsstufe werden am Ende des Tages verliehen  
→ Praktikanten/Neuntklässler tragen Werte in Tablet ein und geben diese ans Büro weiter
  - Wahlstationen:
    - Gummistiefelweitwurf, Dosenwerfen, Sandsackwerfen, Tauziehen, Feld freihalten, Sackhüpfen, Balltransport, Schwammspiel
    - auch hier können die Werte bzw. die Erledigung am Tablet eingetragen werden, es gibt allerdings keine Urkunden dafür
- zwischendurch: Verköstigung mit Melonen und Eis
- Abschluss:
  - Siegerehrung: Verteilung der Mannschaftswettbewerbsurkunden
  - Sporttag-Teilnahmeurkunden im Klassenverbund verteilen  
→ Urkunden für Bundesjugendspiele werden in den folgenden Tagen in der Klasse vom Klassenlehrer verteilt
- 11:30 Uhr: Schulschluss
- **jede Lehrkraft baut seine Station wieder ab**

# Pflichtstationen: Bundesjugendspiele

Alle Klassenlehrer machen die Dateneingabe am Tablet selbst und schicken sie Christina W. in den nächsten Tagen.

## Station 1: Weitsprung

- 4 Sprungstationen an 2 Sprunganlagen, jeweils mit Rechen und Maßband zum Messen ausgestattet
- Aufbau: Catherina, Mina
- je 4 Neuntklässler zum Rechen und Werte notieren
- Lehrkräfte messen Sprung
- **Wichtige Hinweise zum Weitsprung:**
  - 3 Versuche
  - Von Absprung (=Zehenspitze) bis Landung messen ("hinterster Punkt" in der Sandgrube = Verse oder Hand, wenn sie nach hinten greift)
  - Absprung soll in weißer „Idealzone“ erfolgen. Entscheidet bitte selber, wie kulant ihr beim Übertreten seid. (1. Klasse darf auch ab Sandgrubenkante abspringen)

## Station 2: Weitwurf

- 3 Wurfanlagen
- je 50m Maßbänder mit Schilder und Schlagbällen (80g)
- Aufbau: Rahel, Gisela, Birgit
- 3 Schüler schauen, wo Ball aufkommt
- 3 Schüler tragen Bälle zurück
- Lehrer notiert Werte
- **Wichtige Hinweise zum Weitwurf:**
  - 3 Versuche
  - wenn möglich in cm messen

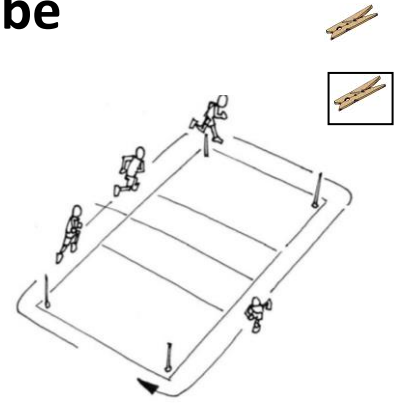
## Station 3: 50m-Lauf

- 4 Bahnen für Wettlauf mit 4 Stoppuhren und Starterklappe
- Aufbau: Daniela/Mandy
- 1 Schüler: Startklappe
- 2 Schüler: jeweils mit 2 Stoppuhren stoppen
- Lehrer notiert Werte
- **Wichtige Hinweise zum 50m-Lauf:**
  - 1 Durchgang
  - 4 Kinder nebeneinander nach Liste geordnet aufstellen lassen

# Pflichtstationen: Mannschaftswettbewerbe

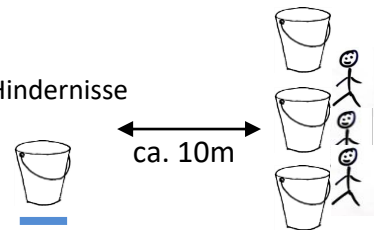
## Station 4: 6-Minuten-Lauf

- Stoppuhr, Wäscheklammern
- für jede gelaufene Runde nimmt sich das Kind eine Wäscheklammer
- Anzahl der Klammern / Teilnehmer notieren
- 1 Runde = 100 m (halbe/viertel Runden werden auch gezählt)
- 2 Schüler betreuen Station
  - Klammern zählen
  - geschaffte Meter ausrechnen/notieren
  - Sieger ermitteln → Urkunden pro Jahrgangsstufe ausfüllen
- Aufbau in der Turnhalle: **Manuela W./Reichenspurner Melanie**



## Station 5: Wassertransport

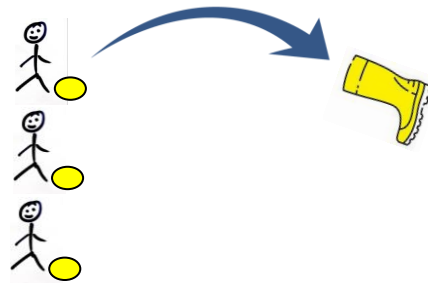
- Stoppuhr, 6 Becher, 3 Eimer mit Wasser, 1 leerer Eimer mit Markierung (30 cm), Hindernisse
- Abstand zum leeren Eimer etwa 10 m
- Der Eimer mit Markierung soll möglichst schnell mit Wasser gefüllt werden  
→ Hindernisse müssen überwunden werden
- Zeit wird gestoppt, wenn die Markierung erreicht ist und notiert
- 2 Schüler betreuen Station (Wasser nachfüllen, Zeit stoppen...)
- Aufbau: **Daisy**



# Wahlstationen: Just for fun

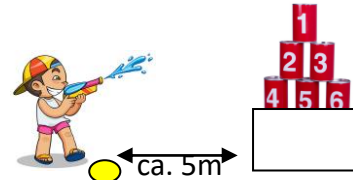
## Station 6: Gummistiefelweitwurf

- 3 Gummistiefel, 3 Bodenmarkierungen
- der Gummistiefel wird mit dem Arm geworfen
- Aufbau: **Julia L.**



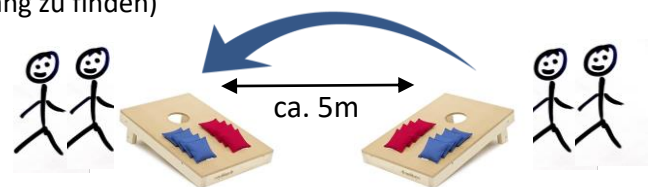
## Station 7: Dosenwerfen

- (3x) 6 Dosen/Zahnbecher auf einen Tisch stapeln, 3 Bodenmarkierungen, 9 Tennisbälle (Dosen teilweise im Gymnastikraum)
- Es treten 3 Mannschaften gegeneinander an.
- Jedes Kind hat 3 Versuche, dann muss der nächste aus der Mannschaft sein Glück versuchen.
- Gewonnen hat die Mannschaft, die als erstes alle Dosen umgeworfen hat.
- 3 Schüler bauen Dosen auf und holen Bälle zurück
- Aufbau: **Lilli**



## Station 8: Sandsackwerfen

- 6 Sandsäcke, 2 Cornholes (bei Mittelschulpausenhofeingang zu finden)
- Es treten 2 Mannschaften gegeneinander an
- Abstand zwischen den Brettern: ca. 5 m
- in das Loch treffen: 3 Punkte
- das Säckchen bleibt auf dem Brett liegen: 1 Punkt
- Wer erreicht zuerst 15 Punkte?
- 2 Schüler zählen Punkte für Mannschaften
- Aufbau: **Marietta**



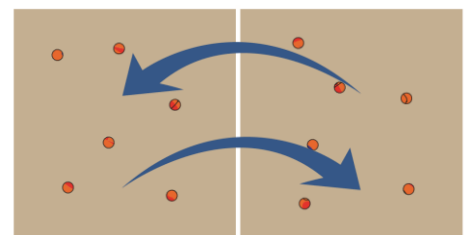
## Station 9: Tauziehen

- 1 Tau (in TH), 1 Hütchen, 2 Mannschaften
- Aufbau: **Hannah**



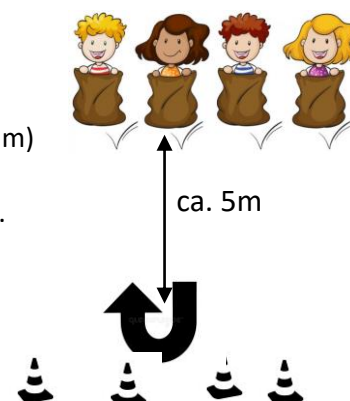
## Station 10: Feld freihalten

- Stoppuhr, Tennisbälle
- jeder Schüler erhält einen Tennisball
- es treten 2 Mannschaften gegeneinander an
- Tennisbälle werden über das Volleyballnetz geworfen
- 5 min Spielzeit, danach werden die Bälle gezählt
- Ziel ist es, nach 5 min die wenigsten Tennisbälle in der eigenen Hälfte zu haben
- Aufbau: **Heike**



## Station 11: Sackhüpfen

- 4 Säcke, 4 Bodenmarkierungen, 4 Hütchen (Säcke im Gymnastikraum)
- Es treten 4 Kinder gegeneinander an.
- Nach Startschuss wird bis zum Hütchen gehüpft und wieder zurück.
- 2 Schüler betreuen Station
- Aufbau: **Christina W.**



## Station 12: Bierdeckeltransport

- 4 Reifen, Tennisbälle oder Bierdeckel (in TH: blauer Schrank)
- 2 Gruppen treten gegeneinander an und transportieren die Bierdeckel von einem Reifen zum Anderen.
- Ziel: schnellste Gruppe gewinnt
- 1 Schüler betreut Station
- Aufbau: **Anna**

## Station 13: Schwammspiel

- 4 gleich große Eimer, 2 Tafelschwämme, Wasser
- 2 Gruppen treten gegeneinander an und transportieren Wasser mithilfe des Schwammes zum anderen Eimer
- Abstand zum leeren Eimer etwa 7 m
- Ziel: Gruppe mit dem meisten Wasser im Eimer gewinnt
- 2 Schüler betreuen Station (Wasser nachfüllen...)
- Aufbau: **Stefanie, Maria**