



# Gra REL-BLOX

układam Relacje, zdobywam Wiedzę, zyskuję Świadomość

Aktywny projekt przeciwdziałania uzależnieniom  
i patologiom społecznym w gminie Żukowo (klasy IV-VI).

Struktura i pomysł Gry REL-BLOX przekłada się na wysoki poziom motywacji i dobrej zabawy, ale zmusza też uczestników do logicznego myślenia, umiejętnego podziału zadań, do współpracy w grupie, interakcji z niecodziennymi wyzwaniami i solidną dawką wiedzy, której zapamiętanie jest konieczne do rozwiązania poszczególnych zadań i ukończenia gry.

Gra terenowa, na którą składają się: fabuła i контент edukacyjno-profilaktyczny oraz gry pomocnicze i wyzwania, są dostosowane do wieku i możliwości uczestników z klas IV - VI.

2 h świetnej zabawy dla Waszej klasy

# Gra REL-BLOX

układam Relacje, zdobywam Wiedzę, zyskuję Świadomość

Aktywny projekt przeciwdziałania uzależnieniom  
i patologiom społecznym w gminie Żukowo (klasy IV-VI).

## MIEJSCE:

teren szkoły, tereny zielone/rekreacyjne w pobliżu szkoły

## TERMINY:

Projekt odbywa się w dniach od 8 do 30 IV 2024r.

od poniedziałku do piątku w wariantach:

1 edycja: w godz. 8:00-10:00

2 edycja: w godz. 10:30 - 12:30

3 edycja: w godz. 13:00-15:00

**Wymagana jest rezerwacja dla każdej klasy u organizatora.**

## ORGANIZATOR ZAPEWNI:

- 2 godziny dobrej zabawy pod okiem 2 prowadzących
- realizację scenariusza BEZ TELEFONU z dobrą dawką wiedzy o profilaktyce uzależnień
- pamiątkowe fotografie jako relacja z wydarzenia
- skrzynia skarbów z drobnym poczęstunkiem

## JAK SIĘ PRZYKOTOWAĆ:

strój odpowiedni do pogody, dobra kurtka przeciwdeszczowa,  
wodoodporne buty (trekkingi, adidas, kalosze), zestaw ubrań na zmianę ,

**WAŻNA INFORMACJA:** na czas wydarzenia telefony i urządzenia  
elektroniczne będą składowane u wychowawcy/nauczyciela.

**ZAPISY i KONTAKT:** Joanna Wandtke:

**tel.** 501 938 158

**e-mail:** zapisydobrabaza@gmail.com

**TRENUJ SWÓJ MÓZG  
W SPOSÓB ANALOGOWY**

ĆWICZ KONCENTRACJĘ, PAMIĘĆ,  
LOGICZNE MYŚLENIE.



**DBAJ O RELACJE**

KONTAKT W SIECI TO NIE RELACJA.  
RELACJE ZBUDUJESZ TYLKO OFFLINE.  
DOBRE RELACJE CHRONIĄ PRZED UZALEŻNIENIEM



**ODKŁADAJ SMARTFON**

NIE NOŚ GO PRZY SOBIE NON STOP  
W CZASIE PRACY LUB NAUKI, ZABIERZ GO Z  
ZASIĘGU WZROKU



Gra REL-BLOX będzie składać się z 4 bloków, dzięki temu będziemy mogli zaangażować w ciągu dwóch godzin cztery klasy oraz ich wychowawców, co wzmocni integrację i zdrową rywalizację między klasami.

Celem gry jest realizacja celów głównych. Podstawę koncepcji stanowi gra terenowa kilkusetapowa, usytuowana w infrastrukturze każdej ze szkół.

Drużyny mają do wykonania zadania logiczne i zręcznościowe w celu zdobycia, jak największej ilości punktów. Punkty dana klasa otrzymuje odpowiadając na pytania zawarte w kontencie edukacyjno-profilaktycznym z zakresu profilaktyki, czynników behawioralnych i chemicznych. Taka okoliczność stwarza okazję do skutecznej nauki, ale jednak przez zabawę.

Klasy (4) biorą udział w 4 zadaniach w formie obwodu stacyjnego. Każda klasa ma określony i standardowy czas na wykonanie zadań (10 min wprowadzenie, 4x25min na zadanie, 10 minut podsumowanie). Kolejność udziału w zadaniach wyznacza prowadzący.

Zakres zadań i ich różnorodność sprawia, że każdy z uczestników w drużynie może być osobą pomocną lub kluczową w wykonaniu danego zadania. Przydaje się umiejętność logicznego myślenia, sprytu, pomagania sobie, dobrej współpracy i podziału zadań. Pomocne są także: szybkość działania i umiejętność podejmowania decyzji.

Elementy zdrowej rywalizacji, niestandardowe sytuacje i zadania, element zaskoczenia, dają szansę przeżyć pozytywne emocje całej grupie, co stanowi wartość dodaną projektu.

**REALIZATOR:**

**Fundacja Dobra Baza**

**DOBRA  
BAZA**

[www.dobrabaza.pl](http://www.dobrabaza.pl)